

**Besøk i undervisningsarealet. Dette blir presentert i bruk:**

<p><b>Presentasjon av DIM 2015-18</b> (Digital-Interaktiv- Matematikk-undervisning) Et samarbeidsprosjekt mellom Ve skole, Samfundets skole og UiA. Regionalt Forskningsfond støtter projektet. Eksempler på oppgaver.</p>	<p><b>Undervisning</b> Smart Lab og bruk av SMART-tavlene TV2 og samfunnsfag</p>	<p><b>Presentasjon av lyddempende grupperom</b> Rommet har fått inn lyddempende og dekorative plater og tavler</p>	<p><b>Lektor 2</b> Leppefisk og Stillehavsøsters Søppelsortering Returkraft MathEUS Naturfagsenteret Spørreundersøkelse</p>	<p><b>Presentasjon av ulike gruppebord og stoler</b> Barkraker Høye runde bord Lave runde gruppebord</p>	<p><b>Koding som valgfag</b> Bruk av Scratch HTMLLog CSS og Micro:bit</p>
<p><b>Presentasjon av ulike stoler fra flere leverandører</b> Vippestoler, kontorstoler, Rodeo-stoler...</p>	<p><b>Komponering</b> Elev bruker iPad og komponerer i Garageband.</p>	<p><b>Fra tale til skrift.</b> Google dokument. Elevene viser hvordan du kan lese inn og få dokumentet til å skrive selv</p>	<p><b>Presentasjon av lyddempende hus</b></p>	<p><b>Samskriving</b> på Google dokument</p>	<p><b>Presentasjon av lyddempende sofagruppe</b></p>
<p><b>Muntlig prøve i matematikk. Bruk av iPad</b> Bruk av Explain Everything og You-Tube.</p>	<p><b>Presentasjon av kombistol</b> Stol og pultplate i ett</p>	<p><b>3-D HP Norge</b> Sprout 3D-skriver Z-space</p>	<p><b>Lego League</b> Programmering Konkurranse</p>	<p><b>Bruk av SMART-tavle.</b> GeoGebra og funksjoner, konstruksjon</p>	<p><b>Kikora –</b> Matematikk Digitale ressurser</p>
<p><b>Campus Inkrement</b> Lektor Thues opplegg i omvendt undervisning: Matematikk. Digitale ressurser.</p>	<p><b>Presentasjon av pulter</b> Hev-senk pult Hev-senk pultplate</p>	<p><b>Presentasjon av moderne manuelle tavler</b> Bruk av tusj og magneter</p>	<p><b>Presentasjon av ståbrett</b></p>	<p><b>Film fra prosjektperioden</b></p>	<p><b>Samarbeid om Google regneark</b> Hangout og samskriving</p>
<p><b>Bruk av Chromebook</b> Konstruksjon i GeoGebra. Innspilling av de dynamiske egenskapene til figuren,</p>	<p><b>Cyberbook</b> Oppgaver i naturfag, digitale undervisningsressurser</p>	<p><b>Presentasjon av klasserommøbler:</b> Låsbare elevskap i gangareal Reol for bøker og papirer</p>	<p><b>Kahoot</b> Gjestene ønskes velkommen til en liten konkurranse med sine mobiler</p>	<p><b>Digital fysikk-forsøk</b> Bruk av Vernier logger.</p>	<p><b>Google Suite og Samfundets skole</b></p>